

Tutorial de CamStudio

Capturador de pantalla para generar videos.



Colección de aplicaciones gratuitas para contextos educativos

Plan Integral de Educación Digital
Dirección Operativa de Incorporación de Tecnologías (InTec)

Ministerio de Educación

Prólogo

Este tutorial se enmarca dentro de los lineamientos del [Plan Integral de Educación Digital \(PIED\)](#) del Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires que busca integrar los procesos de enseñanza y de aprendizaje de las instituciones educativas a la cultura digital.

Uno de los objetivos del PIED es “fomentar el conocimiento y la apropiación crítica de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación (TIC) en la comunidad educativa y en la sociedad en general.”

Cada una de las aplicaciones que forman parte de este banco de recursos son herramientas que, utilizándolas de forma creativa, permiten aprender y jugar en entornos digitales. El juego es una poderosa fuente de motivación para los alumnos y favorece la construcción del saber. Todas las aplicaciones son de uso libre y pueden descargarse gratuitamente de Internet e instalarse en cualquier computadora. De esta manera, se promueve la igualdad de oportunidades y posibilidades para que todos puedan acceder a herramientas que desarrollen la creatividad.

En cada uno de los tutoriales se presentan “consideraciones pedagógicas” que funcionan como disparadores pero que no deben limitar a los usuarios a explorar y desarrollar sus propios usos educativos.

La aplicación de este tutorial no constituye por sí misma una propuesta pedagógica. Su funcionalidad cobra sentido cuando se integra a una actividad. Cada docente o persona que quiera utilizar estos recursos podrá construir su propio recorrido.

Índice

¿Qué es?.....	▶ p. 4
Requerimientos técnicos	▶ p. 4
URL para descargar la versión CamStudio 2.0	▶ p. 4
Consideraciones pedagógicas	▶ p. 5
Actividades propuestas	▶ p. 6
Nociones básicas	
Área de trabajo	▶ p. 7
Paso a paso	
Seleccionar la zona a grabar.....	▶ p.11
Grabar	▶ p.12
Guardar el video.....	▶ p.13
Insertar sonido en el video.....	▶ p.17
Configurar las opciones del cursor.....	▶ p.16
Insertar una anotación en la pantalla	▶ p.18
Reproducir un archivo .swf	▶ p.19
Grabar videos transmitido en línea	▶ p.18
Enlaces de interés	▶ p.21

¿Qué es?

CamStudio es un capturador de pantalla que genera videos. Este tipo de aplicaciones se llaman video streaming y permite guardar con formato .avi y flash (.swf) la actividad del escritorio. Se puede guardar la pantalla completa o seleccionar ventanas o zonas definidas, e incluir audio. El programa es un software libre, de código abierto y de distribución gratuita.

Requerimientos técnicos

- Sistema operativo Windows XP, en adelante.
- Plug in Adobe Flash Player y DirectX 9.
- Procesador de 400Mhz.
- 64MB de memoria RAM.
- 4MB de espacio libre en el disco rígido para la instalación del programa.

URL para descargar la versión CamStudio 2.0:

<http://www.camstudio.org/CamStudio20.exe>

Consideraciones pedagógicas

CamStudio permite:

- Crear videos de demostración de cualquier programa.
- Crear una serie de videos para responder a las preguntas más frecuentes sobre una aplicación.
- Generar video-tutoriales para las clases.
- Crear un video informativo para un trabajo final.
- Preparar video-tutoriales de aplicaciones, con explicaciones y contenidos propios.
- Guardar video-conferencias.
- Capturar video transmitido en línea en la computadora, para luego utilizarlo en propuestas didácticas.
- Generar video clips a partir de capturas de pantalla que los alumnos hayan registrado con sus netbooks.
- Armar noticieros con capturas de diversas fuentes transmitidas en línea para preparar el programa con un editor de video.

Nivel educativo:
**Primario (segundo
ciclo) y Medio**
Áreas: **todas**

Recursos digitales Actividad propuesta

Idea

A través de Aegisub, los alumnos pueden subtítular en inglés un cortometraje.

Materiales

Netbooks escolares, conexión a Internet, **Aegisub**, **Avidemux**, cámara web o digital.

Desarrollo de la actividad

1. La propuesta es que los chicos, en pequeños grupos, subtítulen cortos cuyas temáticas aborden puntos de concientización sobre el cuidado del medio ambiente. El docente puede seleccionar los cortos y descargarlos de Internet, o enriquecer la propuesta incitando a los chicos a que investiguen y realicen ellos mismos los trabajos audiovisuales.

2. Para editar el video utilizar el programa **Avidemux** y en el caso de que se experimente con la técnica stop motion, acudir a **Monkey Jam**. Se debe contar con un guión previo que los chicos imaginarán o escribirán, de acuerdo a la actividad que se realice previamente.

3. El siguiente paso consiste en traducir, con ayuda del docente, el guión al idioma inglés.

4. Con ayuda de **Aegisub**, los chicos deben subtítular el video, respetando el guión, las pausas necesarias y sincronizando las imágenes.

5. Posteriormente, cada grupo debe pensar un título para el video y anexarlo con **Aegisub**. También pueden agregar una frase reflexiva para el cierre.

6. Una vez terminados los trabajos, pueden compartirlos en el blog escolar.

7. El docente puede proponer una actividad extra, de carácter individual, para que los alumnos cuenten qué piensan al respecto de la temática abordada.

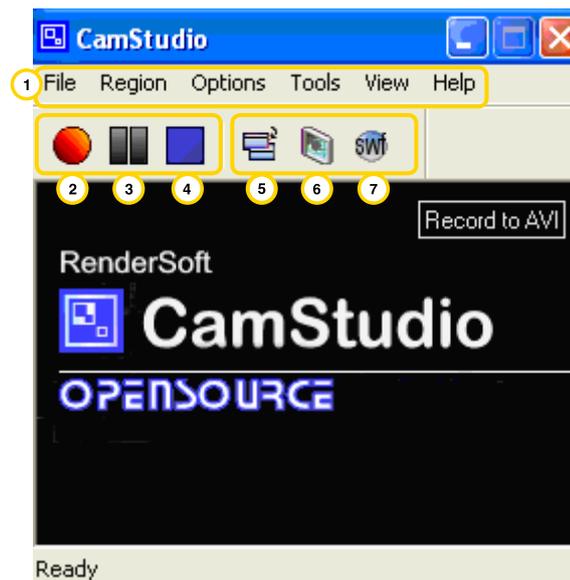
Otras propuestas

Otra alternativa es elegir un tema musical en inglés, y con **Aegisub** subtítular la letra a modo de karaoke. Luego pueden cantar la canción entre todos y compartir el trabajo en Facebook o el blog escolar.

Nociones básicas El área de trabajo

El programa tiene las siguientes funciones:

1. Barra de menú
2. Grabar
3. Pausar
4. Parar
5. Cambiar vistas
6. Anotaciones de pantalla
7. Grabar en Flash/AVI



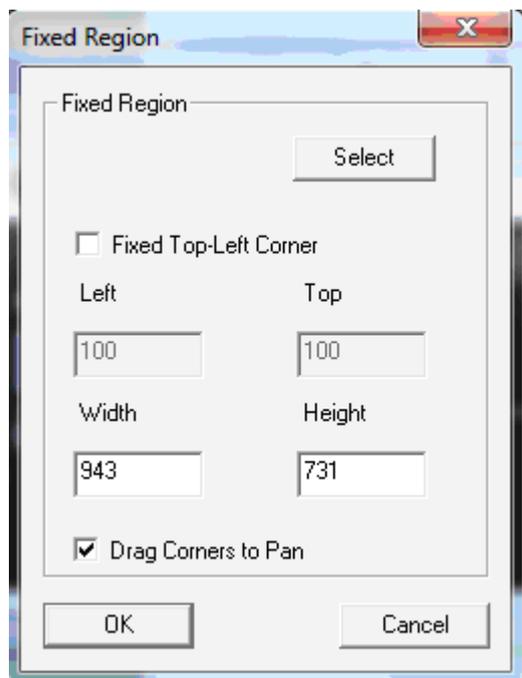
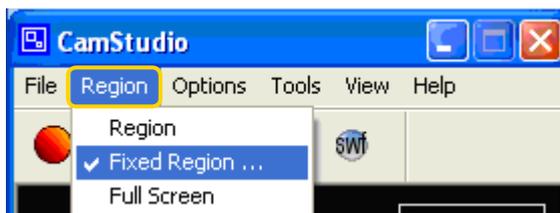
Paso a paso
Seleccionar
la zona a grabar

Antes de comenzar a grabar hay que elegir el tamaño del sector que se desea registrar.

En la **Barra de menú** seleccionar **Region**.

Se desplegará un menú con tres opciones:

1. **Region** permite seleccionar un área determinada.
2. **Fixed Region** graba un área de 6 x 4,5 cm. En píxeles, la medida es de 320 x 240. Los valores se pueden modificar manualmente.
3. **Full Screen** graba la pantalla completa.



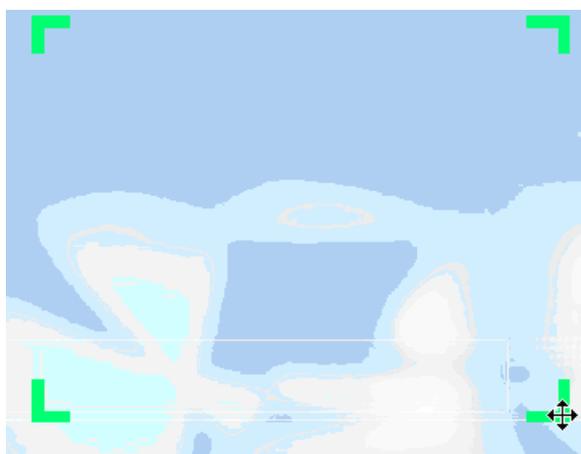
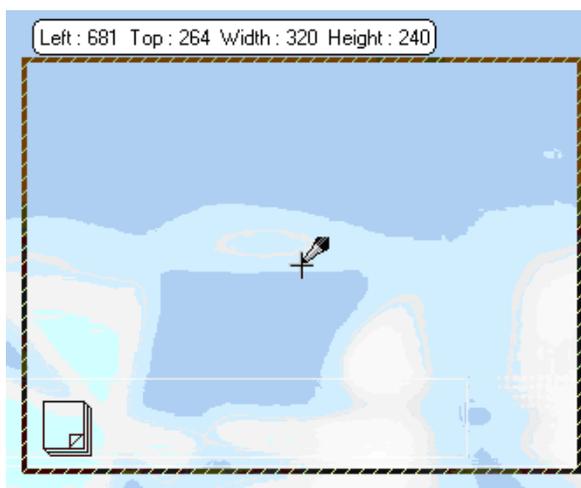
Paso a paso Grabar

Una vez que se seleccionó el área que se desea registrar, presionar el botón **Rec (Grabar)**.

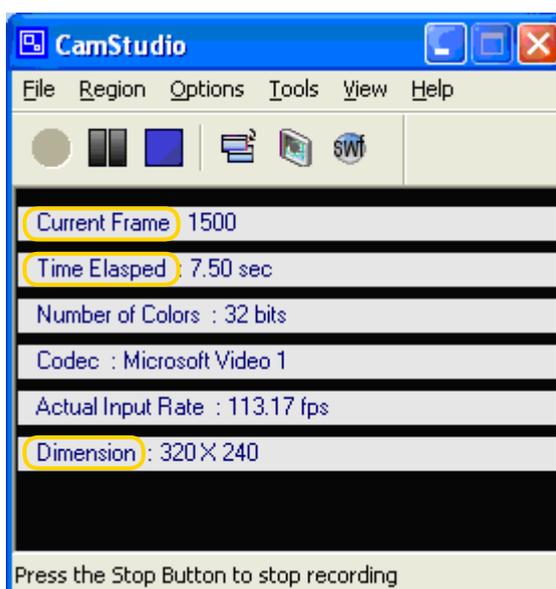
Si se eligió la opción **Full Screen** el programa comenzará a grabar y a registrar todo lo que se haga en la pantalla.

Si se eligió la opción **Region** o **Fixed Region**, el cursor cambiará de aspecto y aparecerá un recuadro que muestra el área donde se capturará la pantalla.

Seleccionar el botón izquierdo del mouse en algún lugar de la pantalla para seleccionar el área. Aparecerá una nueva ventana con 4 nodos verdes que marcan el sector en donde se realizará la grabación.



Al comenzar a **Grabar** aparece una ventana que muestra cuántos cuadros se están grabando (**Current Frame**), el tiempo transcurrido (**Time Elapsed**) y la dimensión de la pantalla que se está grabando (**Dimension**), entre otros indicadores.



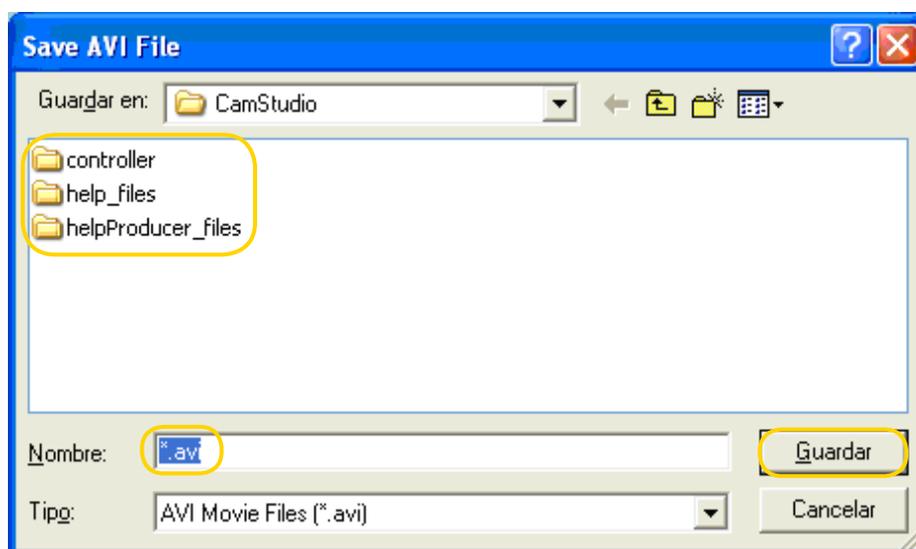
Paso a paso Guardar el video

Al terminar la grabación, seleccionar el botón **Stop** (Parar).

Se abrirá la ventana **Save AVI File**.

Elegir un nombre para el archivo y una ubicación en la computadora.

La extensión del video es .avi.

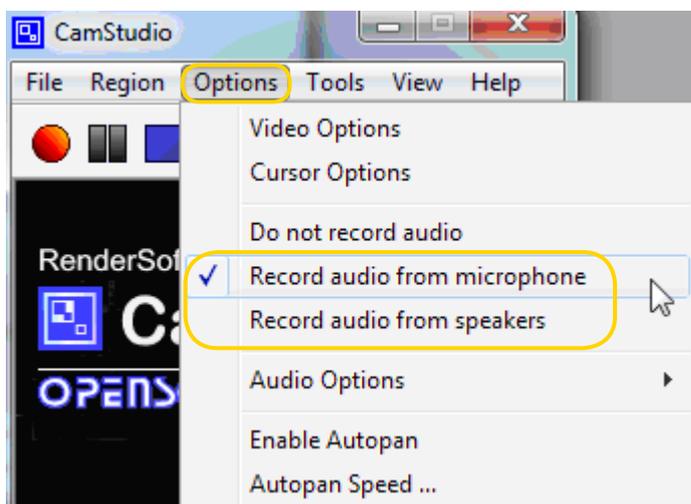


Paso a paso Insertar sonido en el video

La función **Anotaciones en videos** de **CamStudio** permite añadir sonido de alta calidad y grabar anotaciones en los videos.

Para agregar audio, seleccionar en la **Barra de menú - Options - Record audio from microphone** o **Record audio from speakers**.

La primera opción permite grabar desde un micrófono mientras que la segunda desde los parlantes.



Paso a paso
Configurar
las opciones del cursor

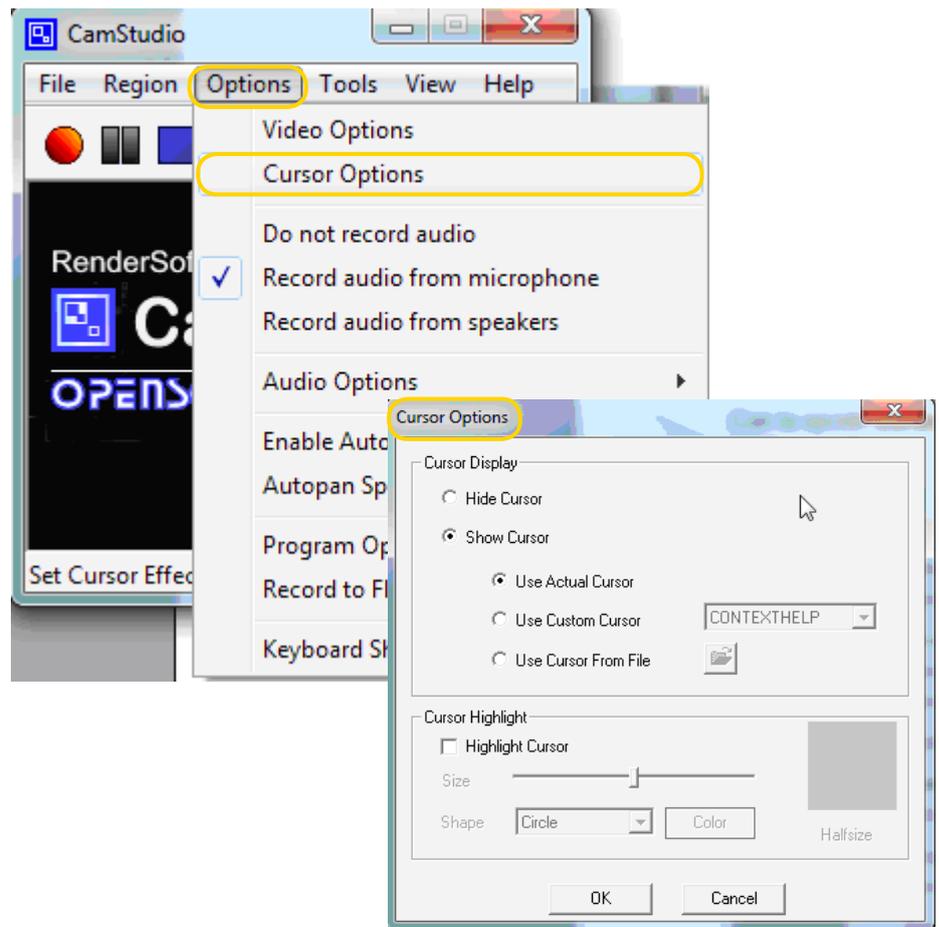
La opción **Cursor Options** permite configurar la vista del cursor y resaltarlo para mejorar su visualización.

Para resaltar el cursos, seleccionar en la **Barra de menú - Cursor Options**.

Se abrirá la ventana **Cursor Options** con diferentes opciones.

Cursor Display: permite mostrar u ocultar el cursor.

Cursor Highlight: permite resaltar el cursor. Al seleccionar esta opción se puede elegir el tamaño del cursor, el color y la forma.



Paso a paso Insertar una anotación en la pantalla

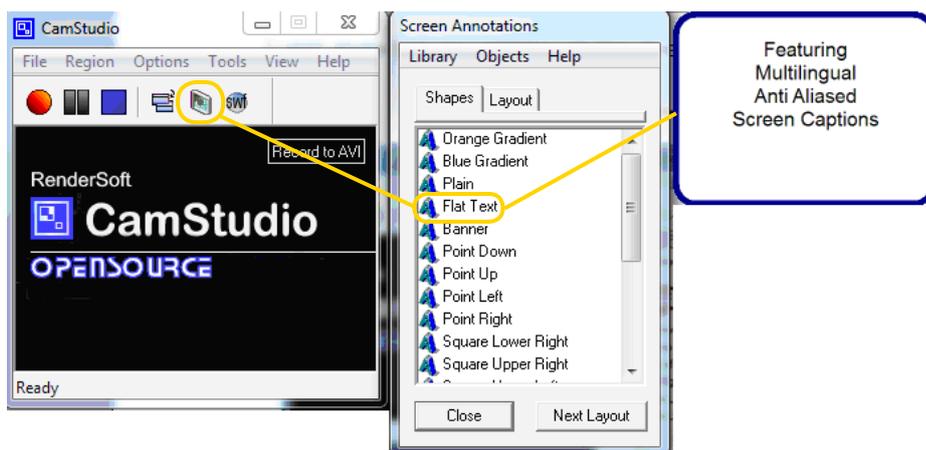
Para agregar un texto, seleccionar la herramienta **Screen Annotations**



Se abrirá la ventana **Screen Annotations** que incluye el tipo de escritura.

Al seleccionar una opción, se abrirá un cuadro en donde se deberá completar con el texto que se quiere incluir.

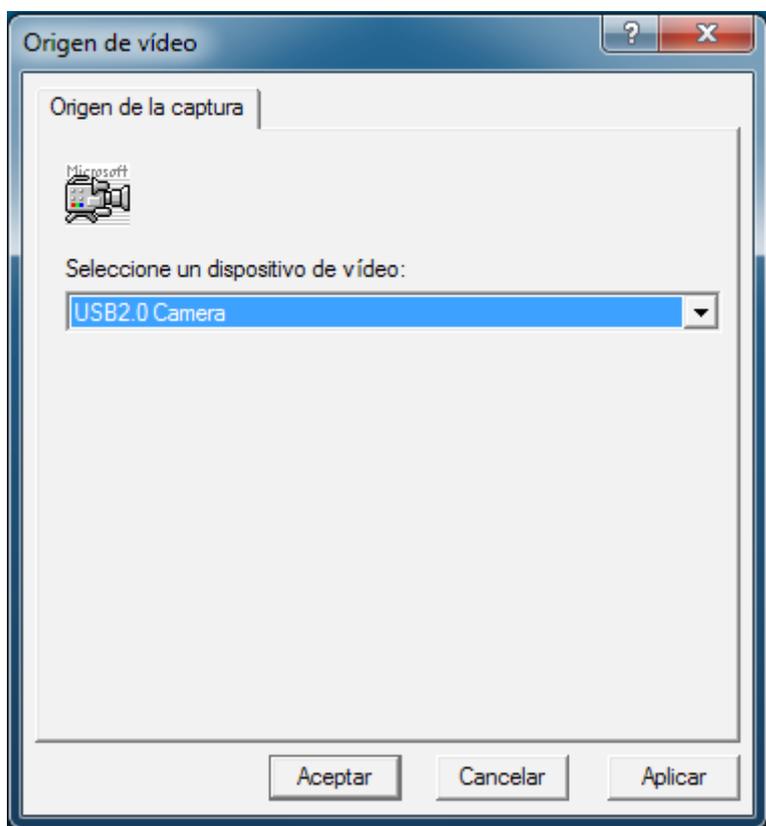
Para agregar texto en un video seleccionar en la **Barra de menú - Tools.**



Paso a paso Insertar una anotación en un video

Para agregar texto en un video, seleccionar en la **Barra de menú - Tools - Video Annotations**.

Se abrirá la ventana **Origen de video**. Seleccionar el dispositivo. **Aceptar**.



Paso a paso
Reproducir
un archivo .swf

Para ver un video con formato .swf hay que abrir el reproductor de videos para ese formato.

Seleccionar en la **Barra de menú – SWF Producer**

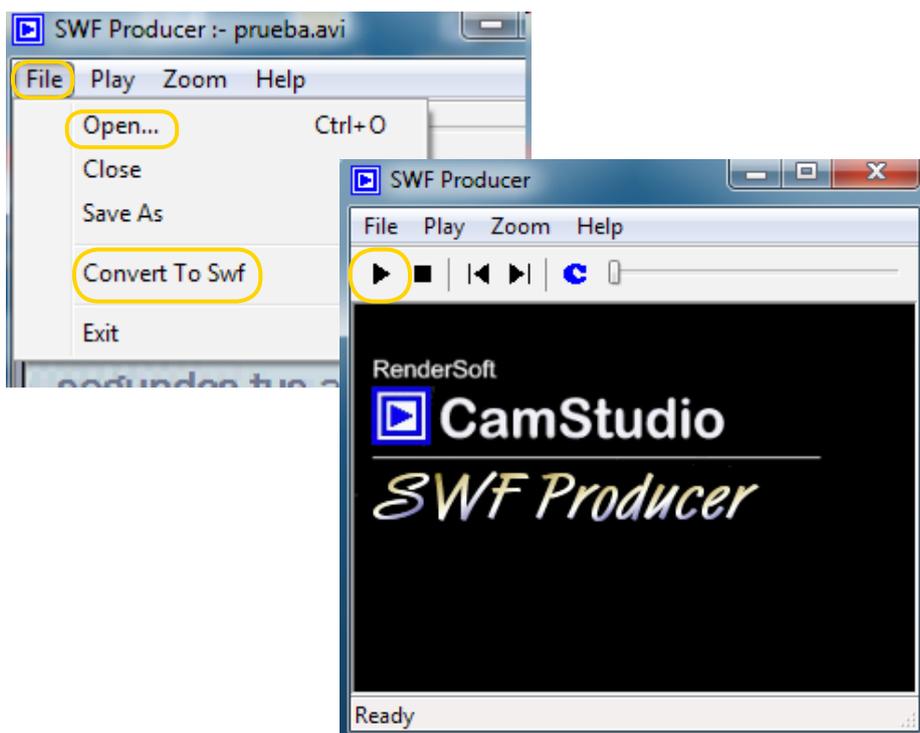


Se abrirá el reproductor **SWF Producer**

Para abrir el video ir a **File - Open**.

Buscar el video. Seleccionar **Abrir**.

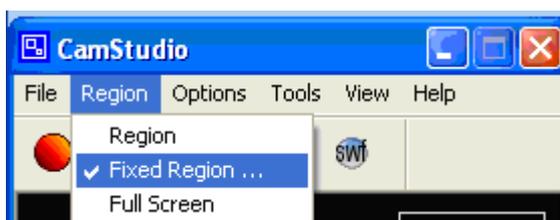
Apretar **Play** para reproducir.



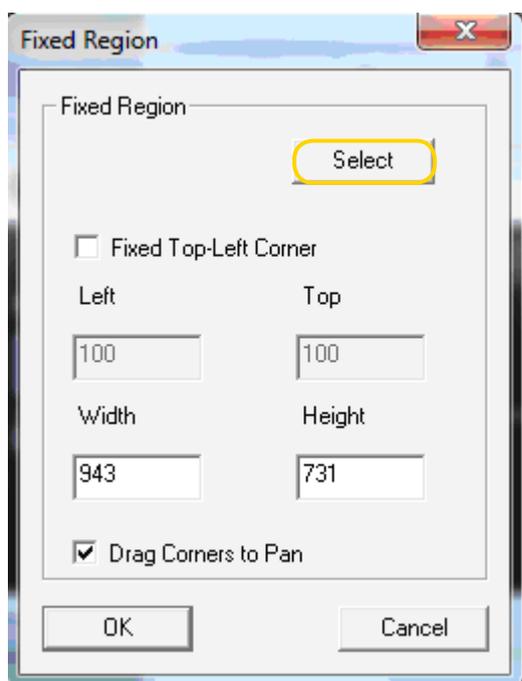
Paso a paso Grabar videos transmitido en línea

Cuando se ve un video en un canal de noticias en línea o si se realiza una videoconferencia, esa transmisión se llama **streaming de video**. Con **CamStudio** se puede capturar la pantalla y guardar una copia del video. Una vez abierta la ventana que transmite el video -por ejemplo desde **Skype**-, abrir el programa **CamStudio** y seleccionar la región que se quiere capturar.

1. Seleccionar en la **Barra de menú - Region - Fixed Region**.



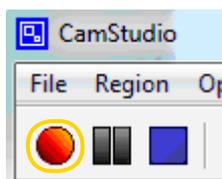
2. Apretar **Select**.



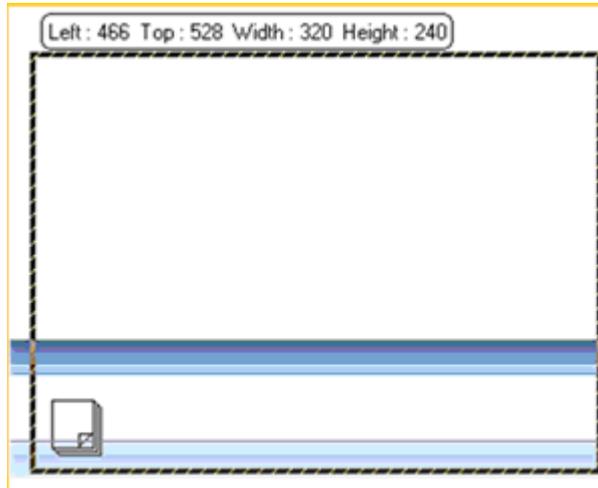
3. Aparecerá el cursor -un lápiz y una cruz- para seleccionar el área que se desea capturar.
4. Llevar el cursor hasta el borde superior derecho de la ventana que se desea capturar y, sin soltar el botón del mouse, arrastrar hacia abajo hasta abarcar toda la ventana. Podrá verse una línea de puntos negra alrededor del sector seleccionado y la extensión de la ventana con coordenadas **Left**, **Top**, **Width** y **Height** -izquierda, arriba, ancho y alto respectivamente-.



5. Para comenzar la captura de pantalla en video seleccionar **Rec.**

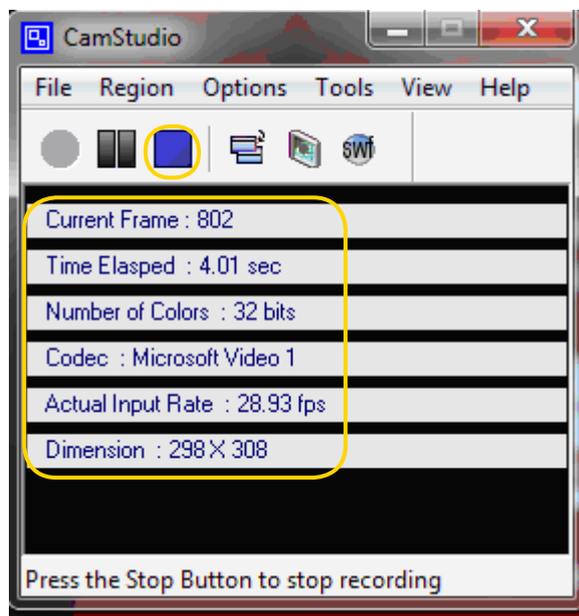


6. Aparecerá una marca o área. Con el mouse arrastrarla hasta al lugar que se quiere para grabar y apretar el botón izquierdo del mouse para definir el lugar exacto que se desea capturar.

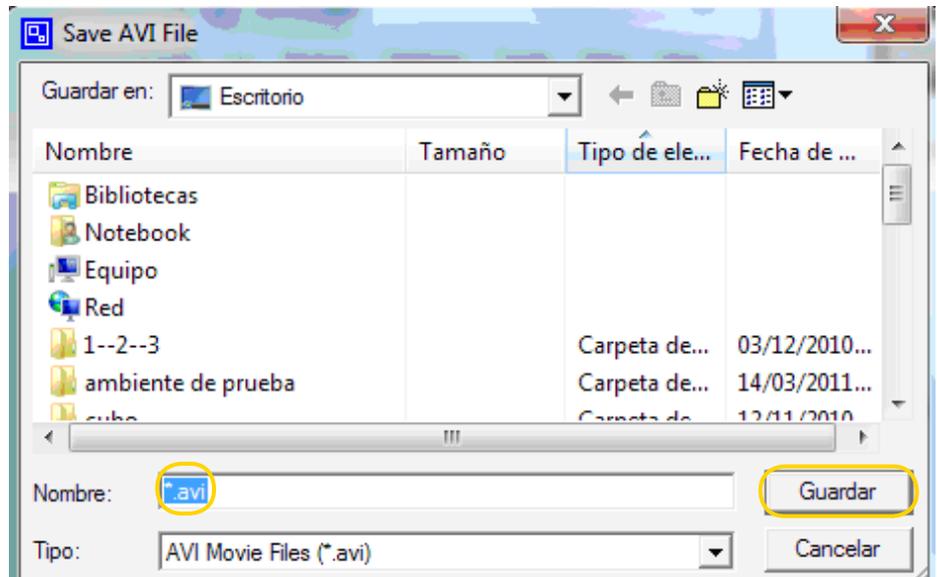


7. Se verá cómo titilan unas marcas de selección verde que están capturando el cuadro deseado.

8. Al finalizar presionar el botón **Stop**.



9. Se abrirá la ventana **Save AVI File** para guardar el archivo de video generado.



Enlaces de interés

Sitio oficial de CamStudio

<http://camstudio.org/>

Blog oficial de CamStudio

<http://camstudio.org/blog/>

Sitio oficial de CamStudio en español

<http://camstudio.es/>



www.educacion.buenosaires.gob.ar

Contacto:

asistencia.pedagogica.digital@bue.edu.ar



Esta obra se encuentra bajo una Licencia Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 Argentina de Creative Commons. Para más información visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ar/>

Ministerio de Educación



Buenos Aires Ciudad